



Точка Зрения

Всем привет! Готовы ли вы к тому, чтобы узнать о себе все то, чего вы не знали раньше? И не от незнакомого, случайно мелькнувшего перед глазами человека, а от близких вам людей. *Дружба-дружкой, но юмор еще никто не отменял.* В этом рукотворном творении в виде настольной игры с многообещающим названием "Точка зрения", являющимся продуктом моего воображения, остроумия и фантазии, Вы откроете для себя шокирующие новости о том, как Вас называют друзья между собой, и, как отзываются о Вас в присутствии посторонних. Обидеться Вы все равно не сможете, ведь условия игры не позволяют узнать, как Вас охарактеризовал каждый из игроков. Зато веселье гарантировано. Ну... Если нет чужих, и все свои, то поехали....

Условия игры элементарны, как говорил мой знакомый, сломавший зуб открывая бутылку пива, когда ему наконец принесли открывалку - *"Гениальность в простоте!"*. Сначала убедились все дружно, что всем 18+, а теперь внимательно читаем и запоминаем.

Для полноценной игры нам понадобится: две колоды карт по 42 шт. в каждой, кубик с надписями: "**Среди своих**", "**Среди чужих**", "**Резюме**", и *Пальчик*, для определения очередности и исключаящую предвзятость окончательного розыгрыша.

Начнем с того, что разделяем друг от друга 2 колоды по 42 карты. В итоге получаем 2 колоды по названиям "**Среди своих**" и "**Среди чужих**". Теперь выбираем ведущего - самого ответственного участника. Ведущий кладет обе колоды в доступной близости для всех участников игры. В игру могут играть от 4 до 7 человек, включая ведущего. Ведущий крутит *Пальчик*, и определяется первый **Обсуждаемый** участник.

Ведущий раздает каждому участнику, в том числе и себе по три карты из каждой колоды и бросает кубик. В зависимости от того что на нем выпало - "**Среди своих**", "**Среди чужих**" или "**Резюме**", игроки поочередно должны передать **Обсуждаемому** одну или две карты. Происходит это следующим образом:

- если на кубике выпало "**Среди своих**", то каждый игрок выбирает из наличных карт с той же категории, по его мнению, наиболее подходящую карту олицетворяющую **Обсуждаемого** игрока.

- если на кубике выпало "**Среди чужих**", то каждый игрок выбирает из наличных карт с той же категории, по его мнению, наиболее подходящую карту описывающую **Обсуждаемого** игрока.

- если же на кубике выпало "**Резюме**", то каждый игрок выбирает по карте с обеих категорий, по его мнению, наиболее подходящее сочетание из двух карт, всеобъемлюще олицетворяющих **Обсуждаемого** игрока.

Все карты передаются **Обсуждаемому** игроку рубашкой вниз, чтобы он не видел надписи и картинки. Наш герой забирает все карты и не открывая их держит у себя до конца игры. Наступает очередь следующего игрока, по часовой стрелке.

Необходимо отметить, что после обсуждения очередного участника, игроки дополняют свои карты обеих категорий до трех. Когда будут обсуждены все участники, и у каждого игрока на руках будут находиться карты обеих категорий.

Теперь начинается самое интересное: игроки по-очереди встают и произнеся фразу *"Для вас, дорогие друзья, я..."* и перечисляет все полученные характеристики из карт "**Среди своих**", после чего сердечно благодарит всех присутствующих за высокую оценку своей скромной персоны. Но и это еще не все! Теперь пришла очередь перечислить все характеристики с карт "**Среди чужих**".

Опять же поблагодарить всех за то, что могут держать язык за зубами, а при чужих представляют Вас только в хорошем свете. Теперь каждый игрок по своему усмотрению оставляет у себя по одной карте каждой категории, это и будет окончательное резюме или полная характеристика. Из остальных карт каждый игрок выбирает две: по одной из каждой категории и оставляет их для розыгрыша.

Лишние карты у каждого игрока выходят из игры и передаются ведущему. Игроки поочередно выставляют оставленные пары карт на розыгрыш, т.е. крутят *Пальчик*, и на кого он укажет, тот и будет обладателем этих карт с более длинной характеристикой. Игра заканчивается после того, как каждый игрок разыграет свою, оставленную для розыгрыша пару карт.

Игру можно играть бесконечное количество раз в самых разных компаниях, единственным условием является то, чтобы в компании не было посторонних людей, людей с болезненным восприятием критики и людей, абсолютно лишенных чувства юмора.