

Дааа... Не легкое это дело накормить всех коровок и бычков! Но мы попробуем это сделать!

«Приключения Му-Му» - увлекательная настольная игра для детей старше 4-х лет. В игре могут принять участие от 2 до 4 игроков. Цель игроков умело заполнить ходы жетонами **Сено** своего цвета. Игрок, который сможет заполнить больше ходов и набрать больше очков - победитель!

В комплекте: Игровое поле, жетоны **Сено** - 32 шт. (4 цвета по 8 шт.), игровые фигуры - 4 шт., игровой кубик.

Начало игры. Перед началом игры, игроки выбирают по одной игровой фигуре и располагают их на стартовой позиции. Так же игроки получают по 8 жетонов **Сено** цвета, соответствующего цвету игровой фигуры. Игроки бросают кубик и тот, кому выпадет больше, начинает игру первым. Далее игра продолжается по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает кубик и перемещает свою игровую фигуру на столько ходов, сколько выпало на кубике по направлению стрелки. Разрешается передвигаться только по ходам, соединенным стрелками. При попадании на свободный от жетонов **Ход**, игрок размещает на нем один из своих жетонов. Запрещается класть жетон на ходы, на которых уже находятся жетоны соперников. Целью игроков является занять как можно больше ходов своими жетонами.

Стратегия игры такова: Игрок должен не только разместить все свои жетоны **Сено** на игровом поле, но делать это так, чтобы получить максимально возможное количество очков. Ведь не все ходы равноценные. *Накормив сеном **Бычка**, в конце игры Вы получите 3 балла, а если Вы решите накормить **Коровку** – получите 2 балла.*

Игра продолжается до тех пор, пока:

- в случае, если участвуют два или три игрока, не закончатся жетоны у всех игроков.
- в случае, если играют четыре игрока, у троих из них не закончатся жетоны.

Подсчет очков. Теперь самая интересная часть. Игроки начинают **подсчет очков**.

Как говорится - не в количестве суть, а в качестве! Ведь каждый жетон дает определенное количество очков.

Игроки поочередно снимают жетоны **Сено** своего цвета с игрового поля и подсчитывают свои очки.

*Игрок, набравший наибольшее количество очков, и станет **Победителем** игры!*