

Человек, который всем надоел.

“Детективные истории: Человек, который всем надоел” – это логическая игра детективного жанра для взрослых и детей старше 12 лет. В ней можно играть от 2-х до 6 игроков. В этой интересной детективной игре вам предстоит играть в роли Детективов, которые пытаются разгадать очень непростое дело о жестоком убийстве!

Состав игры: 54 карты - 5 карт **Подозреваемый**, 5 карт **Мотив**, 5 карт **Орудие убийства**, 5 карт **Медицинская экспертиза**, 5 карт **Показания подозреваемого**, 5 Исповедь и 24 карты **Расследование** (8 карт **Мотив**, 8 карт **Показание подозреваемого** и 8 карт **Орудие убийства**), 50 бланков **Записки Детектива**, правила игры.

В одном южноамериканском городке произошло жестокое убийство. Полиция бессильна и не может распутать это непростое дело. Разгадать его по силам только Вам – недавно приехавшим из Европы молодыми амбициозным Детективам, которые готовы блеснуть своим гением криминалистики. Подробности преступления вам расскажет начальник полиции этого Богом забытого городка!

- Господа Детективы, знакомьтесь с нашим убитым - это Фредди. Он был главарем местной криминальной группировки. Да, не самая приятная личность, и не думаю, что мир многое потерял с его уходом, однако виновники этого преступление должны быть наказаны! Поверьте, желающих прикончить этого парня в этом городе не мало, и очень вероятно, что в этом преступлении замешаны сразу несколько лиц. Следы нашего расследования ведут к этим 5 подозрительным джентльменам и там же обрываются. Это **Грязный Джо, Трунутый Франк, Стильный Лиу, Сирепый Чарли и Веселый Боби**.

Нам известно, что каждый из них имел веский мотив убить Фредди. Вопрос в том, кто же из них замешен в этом деле. Мы не исключаем факт, что убийство может быть заказным. Помогите нашему городу распутать это непростое дело и наказать всех виновников. Может быть, после этого нам удастся пожить спокойно. Ах да, чуть не забыл, в больнице за несколько часов перед смертью этот тип очнулся и попросил вызвать священника для исповеди. Он сообщил, что не помнит ничего связанное с этой злополучной ночью, когда на него было совершено покушение. Но во время исповедания он смог точно обозначить причину покушения на него. Через несколько часов его не стало. Наши следователи и медицинские эксперты продолжают активно работать, чтобы как можно быстрее разузнать подробности.

Начало игры. Перед началом игры игроки раскладывают все карты, кроме карт **Расследование**, в 6 колод по 5 карт, перемешивают их и ставят перед собой. Все 5 карт **Подозреваемых** раскрываются, а рядом с ними, как это показано на картинке,

лицом вниз кладутся по одной карте из колод **Мотив**, **Показание подозреваемого** и **Орудие убийства**.

Так мы получаем 5 подозреваемых, которых надо допрашивать и обыскивать.(картинка 1)

Колоды **Исповедь** и **Медицинская экспертиза** пока остаются лежать на столе и раскроются позже.

Теперь остались распределить карты **Расследование** между игроками.

Для этого воспользуемся таблицей ниже:

| Количество игроков | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------------------------------|----|----|----|----|----|
| Ордер | 5 | 6 | 7 | 7 | 8 |
| Допрос подозреваемого | 5 | 6 | 7 | 7 | 8 |
| Узнать Мотив | 5 | 6 | 7 | 7 | 8 |
| Убрать | -1 | 0 | -1 | -1 | 0 |
| Всего играет карт | 14 | 18 | 20 | 20 | 24 |
| Раздается карт игрокам | 7 | 6 | 5 | 4 | 4 |



Как мы видим в зависимости от количества игроков в партии играют разное количество этих карт. Например, когда играют 4 игрока: из 3-х видов карт **Расследование** нужно взять по 7 штук, тщательно перемешать и убрать одну карту из этой колоды. Оставшиеся 20 карт раздаются поровну между игроками, то есть по 5 штук.

Перед тем как начать сам игровой процесс каждый игрок берет себе по одному бланку Записки Детектива для меток. Память и логика, наряду с правильным и внимательным заполнением этого бланка станут залогом победы в этой игре!

Процесс Расследования. Расследование можно производить только имея определенную карту на руках. Как вы уже могли догадаться расследование бывает 3-х видов:

1. Используя карту **Узнать Мотив**, Вы расспрашиваете окружение подозреваемого, с целью выяснить кем он приходился Фредди, и какой у него был мотив убийства,

2. Используя карту **Допрос подозреваемого**, вы берете показания у подозреваемых, чтобы узнать знали ли они о планируемом убийстве, и этим самым выявить их причастность,

3. Используя карту **Ордер**, Вы можете провести обыск и узнать, что за оружие скрывает у себя дома подозреваемый.

При использовании карты **Расследование**, игрок выбирает у кого из подозреваемых оно будет производиться. В зависимости от выбранного вида расследования Детектив смотрит содержимое одной из трех карт, не раскрывая и не показывая её остальным игрокам, и возвращает её обратно на своё место. После этого игрок делает записку на своем Бланке Детектива и ставит свою

использованную карту

Расследования на просмотренную карту **Улики** (картинка 2).

Начиная с этого момента повторно производить данный вид расследования

у этого подозреваемого до определённого времени нельзя.

Игроки должны стараться не раскрывать содержимое своих просмотренных карт.



Цель игры – найти **Заказчика** убийства, непосредственно **Убийцу** и **Соучастнику**, если таковой был.

По правилам игры:

- **Заказчиком** считается тот подозреваемый, чей мотив совпадает с тем что сказал Фредди перед смертью, то есть с карточкой **Исповедь**.

- **Убийцей** является тот, у кого при обыске нашли орудие убийства, соответствующее описанию причины смерти в карточке **Медицинская экспертиза**.

- **Соучастником** подозреваемый считается тогда, когда его Показания указывают на Заказчика, т.е. на лицо чей Мотив совпадает с тем, что сказал Фредди во время исповеди.

Для начала расследования осталась только узнать причину покушения (Мотив), которую Фредди сказал перед смертью священнику. Для этого перемешайте карты в колоде **Исповедь**, вытяните одну и поставьте на стол лицом вверх так, чтобы она была всем видна. Остальные карты колоды в этой партии не играют. Ответ Медицинской экспертизы следствие сообщит вам чуть позже.

Этап **Расследование**. Первым игру начинает тот Детектив, который последним читал любую книгу

детективного жанра. Остальные игроки продолжают игру по часовой стрелке. Во время этого этапа игроки по очереди разыгрывают свои карты **Расследование** выполняя вышеупомянутые действия. То есть,

игрок должен первую очередь попытаться найти подозреваемого, который имеет мотив, совпадающий с уже известным нам. Нужно очень грамотно распоряжаться имеющимися картами и внимательно делать заметки на своем бланке. После каждого хода игроки ставят свои карты **Расследования** на ту карту, которую они рассматривали.

Повторно проводить там расследование запрещается до определенного момента.

Важно! Может прийти момент, когда у игрока на руке еще остались карты **Расследование**, а все 5 подозреваемых уже подвергались этому виду Расследования. Только в том случае, когда на столе разыграны и закрыты все 5 карт определенного вида Расследования, игрокам дается право на Повторное расследование! (картинка 3)

Например, когда у всех 5 подозреваемых уже был произведен **обыск**, а у вас остается карта **Ордер**, вы имеете право на



повторное расследование. Вы вслух произносите “Производится повторное расследование у подозреваемого...” и смотрите скрытую карту. Разыгранная на Повторное расследование карта идет на сброс.

Смотрите карты обязательно так, чтобы никто из других игроков их не увидел. После того как все игроки разыграют свои карты **Расследования** и сделают у себя заметки, **Этап Расследование** заканчивается. По окончанию первого этапа полиция публикует данные о причине смерти Фредди. Для этого перетасуйте карты колоды **Медицинская экспертиза** и откройте одну из них. Остальные карты колоды убираем, они не играют в этой партии. Теперь, когда уже известна и причина смерти, вам остается лишь разузнать у кого из подозреваемых находится подходящее под это описание орудие убийства.

Этап Рассуждение. После того как все карты **Расследования** разыграны, начинается следующий этап игры. Полиция объявляет сбор всех Детективов, во время которого Детективы должны делиться друг с другом запрашиваемой информацией. Тут вам следует быть предельно внимательными. Этот этап начинает тот же игрок, кто начал первый этап. Остальные игроки также играют по часовой стрелке. При помощи предположений нужно попытаться определить, какие три карты скрыты под каждым подозреваемым! Чтобы сделать предположение, назовите подозреваемого, его мотив, показания и орудие. Остальные Детективы должны опровергнуть ваше предположение, и первым это может сделать игрок, сидящий справа от вас. Действие данного этапа происходит следующим образом: Пытаясь найти всех виновников преступления, игрок вслух делает любое предположение.

Например: “У Сирепого Чарли дома обнаружен пистолет, Мотивом у него была Ревность, а согласно показаниям, к убийству причастен подчиненный Фредди”. Дальше, игрок, сидящий справа от него и владеющий правильной информацией, обязан опровергнуть одно из его 3-х предположений, если оно не соответствует реальности, сказав: “Мотив был озвучен неверно!”. Игрок выдвигнувший предположение, открывает карту Мотива **Сирепого Чарли** и делает соответствующую Заметку в своем Бланке. Ход переходит к следующему игроку. Если игрок, сидящий справа, не владеет информацией, или предположение соответствует данным в его Заметках, он произносит: “Для следствия новостей нет!”. В этом случае очередь переходит к следующему игроку по часовой стрелке и так далее. Если все Детективы сказали, что для следствия новостей нет, то скорее всего все 3 предположения верны, и ход переходит к следующему игроку! **Этап Рассуждение** длится до тех пор, пока один из игроков не разузнает о всех 3-х факторах и не назовёт имена подозреваемых причастных к убийству.

Конец игры: Когда один из игроков считает, что может назвать имена всех причастных к этому делу, он заявляет: “Преступление раскрыто!”. Затем, не раскрывая свой бланк, он перепроверяет своё предположение открывая и проверяя 3 карты так, чтобы никто не увидел. Если его догадки не верны, он выбывает из игры и пропускает все свои ходы. Выбывшие игроки остаются за столом, чтобы при необходимости сообщать содержимое своих бланков! В случае правильной догадки этот игрок становится победителем!

Поздравляем, преступление раскрыто! А Детектива - победителя ждет заслуженное повышение!