



ИМПРОВИЗАЦИЯ

Классик

«Импровизация Классик» - это оригинальная компанейская игра для взрослых и детей старше 12 лет. В ней могут участвовать от 3-х до 12-ти игроков.

Игра вызывает огромный интерес, так как сам процесс игры очень увлекательен, здесь дается возможность импровизировать и проявлять себя!

В эту игру могут играть как дети школьного возраста, так и взрослые на вечеринках и в офисах. Игра отлично развивает аналитическое, ассоциативное, образное и творческое мышление.

Цель игры - нужно объяснять друг другу слова различными способами и получить за это максимальное количество очков. Оптимальное время игры от 90 до 120 минут.

В Комплекте: 70 карт с 4 заданиями на каждой, 14 карт с вариантами, правила игры. Для выполнения заданий, а также для записи и подсчета очков игрокам также будут необходимы листы бумаги и карандаш.

Карты с заданиями. На каждой карте с заданиями указаны слова или словосочетания, способы исполнения задания и его стоимость. Карты разделены по сложности на 3 вида: более простые задания имеют стоимость - 5 очков, средние по сложности - 10 очков и сложные - 15 очков.

Карты с вариантами. Вытягивая карту из стопки Карт вариантов, игрок узнает каким способом он будет объяснять задания. Всего в игре есть 4 способа объяснения заданий: «Рисование», «Описание», «Пантомима», и «Наоборот». Подробно остановимся на каждом из них.

Карта «**Описание**». Вытягивая карту «Описание», игрок должен в течении 30 секунд (можно запустить секундомер на мобильном телефоне), словами объяснить остальным игрокам задание, которое указано на карте. Во время объяснения, слово может быть описано любыми словами, кроме тех, которые содержатся в самом задании или их однокоренными. Игроки не имеют право использовать иностранный язык. Объясняющий игрок, может только говорить **да** или **нет**, чтобы помочь остальным игрокам в отгадывании слова или словосочетания.

Карта «**Рисование**». Если игроку попалась карта «Рисование», задание (слово) должно быть нарисовано в течении 1 минуты. Объясняющий не должен разговаривать или жестикулировать. В рисунке не должны присутствовать буквы или цифры. Выполняющий задание, с кивком головы, может помочь остальным, дав понять насколько озвученная версия близка к правильной.

Карта «**Пантомима**». В этом случае задание должно быть объяснено в течении одной минуты при помощи жестов, звуков или напева. Объясняющий может имитировать звуки животных, шум ветра или напевать песню (без слов), которая ассоциируется с заданием. Объясняющий, может указывать на предметы из своего окружения или части своего тела. С кивком головы, объясняющий игрок, может подсказать остальным, дав понять насколько озвученные версии близки к верной.

Карта «**Наоборот**». При попадании этой карты, игрок должен прочитать задание (слово) вслух 2 раза задом наперед, не очень быстро и без слогов. Остальные игроки в течении 15 секунд должны понять, что это было за слово. Никто из игроков не имеет права записывать услышанное.

Карта «**Вредина**». Если игроку досталась карта «Вредина», он должен вытянуть одну карточку из колоды с заданиями, просмотреть и выбрать 2 из 4 заданий, которые он должен будет выполнить за 30 секунд. В случае, если у него не получается объяснить оба задания за отведенное время, с него вычитается то количество очков, которое написано на карте.

Карта «**Улыбка**». Если досталась карта «Улыбка», то игрок также вытягивает одну карточку из колоды с заданиями, просматривает задания и сам решает какие 2 задания из 4 он хочет выполнить. На это ему дается 30 секунд. В случае успешного выполнения задания, очки причитаемые ему за эту карточку удваиваются.

Начало игры. Колода карт с заданиями тасуется и рубашкой вверх кладётся на стол рядом с колодой вариантов. Чтобы игроки не путали карты разных колод, все 14 карт заданий со стороны рубашки имеют белую рамку.

Игру начинает самый младший из игроков. Далее игра идет по часовой стрелке. В свой ход игрок вытягивает одну карту из Колоды вариантов и кладет её в центре стола рубашкой вниз. В зависимости от того, какая карта ему досталась: «Описание», «Рисование», «Пантомима» или «Наоборот», игроку становится понятно каким образом должно быть объяснено задание. Дальше он вытягивает одну карточку из стопки с заданиями так, чтобы остальные игроки её не увидели. На карточке, напротив способа выполнения задания, указано слово или словосочетание, которое нужно объяснить. Как объяснить мы уже знаем. Игрок откладывает карточку в сторону, и теперь в его расположении несколько секунд, чтобы обдумать, как лучше всего выполнить задание и приступить к его объяснению. Он это должен сделать максимально ясно - так, чтобы остальные игроки смогли его отгадать. Если в течении отведенного времени, кто-то из игроков отгадает слово, тогда и объясняющий, и отгадавший игрок получают то количество очков, которое написано на карточке. Заработанные очки записываются на листе бумаги. Сама карта с заданиями идет на сброс, а карта вариантов возвращается обратно в самый низ своей колоды. Если никто из игроков не сумел отгадать задание, тогда обе карточки возвращаются обратно в конец соответствующих колод. Игру продолжает следующий игрок по тому же принципу. Если кто-то в процессе игры нарушит правила, с него вычитается 10 очков.

Игра продолжается до тех пор, пока не будут разыграны все карточки с заданиями. В конце суммируются очки каждого игрока, и игрок набравший наибольшее количество **очков** становится **победителем**!

Бонус: Командная версия игры. Перед началом игры разбейтесь на команды по 2-3 человека в каждой. Основные правила игры остаются те же, только вместо отдельных игроков играют команды. Задания объясняют друг другу только члены одной команды. После того игроки вытянули карту из колоды карт вариантов, участники играющей команды решают кто из них будет объяснять, и этот игрок тянет карту с заданиями. Он смотрит задание так, чтобы его сотоварищи по команде не увидели. Если задание было успешно разгадано, команде записывается указанное на карте количество очков, и ход переходит следующей команде. Игроки других команд должны хранить тишину и не мешать играющей команде. Остальная механика игры такая же как описано в классической версии правил.

Желаем вам отличной игры! Импровизируйте, друзья!