Путешествие по России

„Путешествие по России” – это информационно-образовательная, развлекательная, семейная игра. В ней могут участвовать от двух до четырех игроков. Игра предназначена для взрослых и детей старше восьми лет.

В КОМПЛЕКТЕ: Игровое поле, игровые фигуры – 4шт., игральная кость – 1шт., книжка с вопросами и ответами, карты «**Экскурсия**» - 20 шт., карты «**Полиция**» - 6 шт., карты «**Друзья**» - 6 шт., карты «**Проблема**» - 6 шт., карты «**Смех**» - 8 шт., карты «**Удача**» - 10 шт., карты «**Спонсор**» - 12шт., карты «**Паспорт**» - 4шт., карты «**Медаль**» - 24шт., **Банкноты** – 60 шт.

Игровое поле представляет собой поле, по краям которого находятся ходы для игроков. Каждый ход имеет свое значение и при попадании на каждый ход подразумевает определенное условие, которое должен выполнить игрок. Целью игры является правильный ответ на максимальное количество вопросов при попадании на ход Экскурсия, где игроки получают медали за правильные ответы, которые в конце игры определят победителя.

В стремлении к победе игрок отправляется в виртуальное путешествие по России, получая при этом интересную информацию и знания о странах. Во время путешествия игрок встретит на своем пути различные трудности и сюрпризы, но при правильной стратегии и удаче, обязательно их преодолеет и выиграет.

До начала игры выбирается ведущий, самый взрослый, который распоряжается кассой игры, медалями, задает вопросы и проверяет ответы, а также следит за соблюдением правил игры. Игроки выбирают по одной игровой фигуре и ставят ее на стартовые позиции своего цвета. Ведущий раздает каждому игроку по **1500** евро, а остальные деньги образуют кассу игры. Игровые карточки располагаются вне игрового поля, лицевой стороной вверх, в отдельных стопках согласно их виду. Игроки бросают игральную кость. Игрок с наилучшим результатом начинает игру. Таким же способом определяется очередность и остальных игроков. Игровые фигуры перемещаются по направлению стрелки на то количество полей, которое показала кость. Каждый ход соответствует одному квадрату. Игрок сам выбирает направление своего движения строго по стрелкам, на тех ходах, где есть переходы, он может перемещаться или наверх, или вниз.

Цель и возможности игры. Целью игры является выигрыш игроком наибольшего количества медалей, которые он получит при правильном ответе на вопросы в течение своего виртуального путешествия, Игрок выигрывает деньги для оплаты своих экскурсий.

До начала игры необходимо изучить функции различных ходов!

Самый желанный ход – это **СПОНСОР**. Попадая на этот ход Вы тянете карточку из соответствующей стопки и ..., при небольшом везении, выигрываете деньги. Это получается следующим образом: на задней стороне, вытянутой Вами карты, Вы найдете выигрышные цифры и суммы. Бросаете кость и выигрываете сумму, отмеченную против выпавшего числа. Вероятность выигрыша – более 85%. Необходимо вернуть карточку в стопку, положив ее вниз стопки.

Следующий ход – **УДАЧА**. Тянете карточку из соответствующей стопки и в пяти случаях из шести что-либо выигрываете – от социальной помощи и подарков от других игроков до скидок на цены Вашего очередного виртуального путешествия. Каждая карточка, кроме карточки **со скидкой**, возвращается обратно в стопку и кладется внизу стопки. **Карточку со скидкой** возвращаете после того, как Вы воспользовались этой самой скидкой.

Ход **ПРОБЛЕМА и ДРУЗЬЯ**. Попадая на эти ходы, нужно вытянуть карту из соответствующей стопки и выполнить необходимое условие, указанное на карточке. Карточка возвращается в стопку.

Ход **ПОЛИЦИЯ**. Э ... , здесь уже не до шуток! Каждый игрок стремится в начале попасть на этот ход, потому, что при первом попадании Вы получаете **ПАСПОРТ**, без которого виртуальное путешествие невозможно. При каждом следующем попадании Вы вытягиваете карточку и выполняете не очень приятные требования, после чего Вы возвращаете карточку в стопку.

Ход **СМЕХ**. Попадая на этот ход, нужно вытянуть карту из соответствующей стопки и сымитировать изображенную мордочку.

Ход **ЭКСКУРСИЯ**. Ходы экскурсия пронумерованы от 1 до 20. В каждой Экскурсии есть 5 направлений для путешествия. Направления - это номера в синих кружках. Попадая на ход **Экскурсия** с определенным номером, игрок берет карту Экскурсия **с** соответствующим номером из стопки. На задней стороне указаны номер направления Вашего путешествия, показание кости, для выбора направления и цена, которую надо сразу оплатить в кассу. Игрок бросает кость и по значению на кости определяется направление. В пяти из шести случаев игрок может путешествовать. Вытянутая карточка возвращается обратно в стопку. После того, как игрок оплатил Экскурсию, ведущий из книжки задает вопрос о Данной экскурсии и предлагает 2 варианта ответов. Если игрок отвечает верно, то за правильный ответ он получает Медаль и денежное вознаграждение в размере **50% от стоимости экскурсии**, если ответ неверен, то игрок продолжает игру и данное направление остается в игре. Ведущий должен отмечать у себя, какое из направлений уже выбрано, чтобы вопросы по этим направлениям больше не задавать.

При попадании на свою стартовую позицию получаете от ведущего **200 евро**, однако если Вы попали на стартовые позиции других игроков, Вы им выплачиваете **50 евро**. Игрок, у которого закончились деньги, может заложить одну из своих медаль, если таковая имеется, за **50 евро**,

Итак, функции ясны, а остальное зависит от Ваших знаний, везения и верной стратегии. Вы сами выбираете уровни игры в зависимости от Вашего финансового положения.

ВАЖНО! Все финансовые операции, кроме тех, которые производятся между самими игроками, проходят через кассу игры. Игрок, у которого нет денег и нечего заложить, выходит из игры. Запрещается давать деньги в долг. Правильные ответы находятся в конце данной книги. Каждый игрок имеет право на экстренное получение **ПАСПОРТА**, за которое придется дополнительно заплатить и в этом случае не будет необходимости попасть на ход **ПОЛИЦИЯ**. Цена экстренной услуги – **100 евро**. Услугой можно воспользоваться в любой момент игры.

Конец игры.

Первый вариант: *Перед началом игры договариваются о продолжительности игры, рекомендованное время – 1 час. Тогда игра останавливается, игроки пересчитывают свои* ***Медали****, и игрок с большим количеством медалей становится* ***победителем.***

Второй вариант. *Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся* ***Медали****. Тогда игра останавливается, игроки пересчитывают свои медали, и игрок с большим количеством медалей становится* ***победителем.***